**Сценарий спортивного праздника «Бегай, прыгай, не скучай, с нами весело играй»**

Вед: Здравствуйте дети! Как ваше настроение? Я рада, что вы сегодня пришли к нам на праздник «Бегай, прыгай, не скучай, с нами весело играй». А в гости к нам пришла Фея … А где же она?! Только сейчас здесь была!!

-Фея!

Фея … (выходит, плачет)

Вед. Что случилось?

Ф: Ууууу

Вед: Ты упала и ушиблась?

Ф: Если упаду , поднимаюсь, отряхиваюсь и дальше бегу играть..

В: Что же тогда случилось?!

Ф: Злая волшебница Лентяйка украла мое хорошее настроение.

Я так хотела с вами поиграть, а теперь я ничего не хочу у у.

Вед: ну не переживай, сегодня у нас в гостях такие ловкие ребята собрались.

Они в два счета вернут твое хорошее настроение.

Ф: Правда?

Вед: Скажи только что делать надо?

Ф: Это очень трудно. Надо добыть волшебное заклинание. После этого встать в круг, взявшись за руки и 3 раза его произнести, чары и разрушатся..

Вед: И это все

Ф: Да и это все, но я делать ничего не могу? (плачет)

Вед: Скажи только где искать, и мы быстро все отыщем.

Ф: Тогда вот вам карта, там все указано

В: Да, ребята, далека дорожка, вперед ребята

Раздать карты!

**Станции.**

**1. «Эстафетный бег».**

Первый участник бежит с эстафетной палочкой, **оббегает** стойку и передает палочку второму участнику команды, сам встает в конец колонны. *(Получают первый конверт)*

**2. «В мешках»** (на песке)

2 команды игроков выстраиваются в колонну. Расстояние между ними должно быть не менее трех шагов. Размечаются линии старта и финиша. Первый игрок влезает в мешок. Поддерживая его на уровне пояса руками, он должен по сигналу добежать до финиша, оббежать размещенную там преграду и вернуться к команде. Здесь он вылезает из мешка и передает его следующему участнику. Соревнование длится до тех пор, пока все игроки не пробегут дистанцию в мешках. Победителями становятся те участники, которые первыми выполнили задание. (*Получают второй конверт)*

**3. « Белочка, несущая орехи»**

**Приготовьте для каждой команды по 5-7 обручей, в зависимости от длины дистанции, и по одному волейбольному мячу. Обручи расположите на земле так, чтобы из одного можно было допрыгнуть до следующего. Причём они могут лежать не на прямой линии. Задача белочки пронести орех - волейбольный мяч, прыгая с дерева на дерево (из обруча в обруч), сначала до поворота и обратно. *(Получают третий конверт)***

**4. «Мяч над головой».**

Игроки передают мяч над головой следующему игроку, последний встает в начало колонны. *(Получают четвертый конверт)*

**5. « Забег с картофелиной».**

Первый игрок по сигналу должен пробежать дистанцию, оббегая кегли, держа в руке ложку, в которой лежит картофель. На финише он разворачивается и возвращается назад. При этом важно не уронить картофель. Если ноша упала, необходимо ее поднять. После выполнения задания первый игрок передает свою ношу следующему. Эстафета продолжается. *(Получают пятый конверт)*

После прохождения каждой станции дети получают часть фразы заклинания.

Выполнив задания всех 5 станций, команды возвращаются на старт и собирают заклинание. Ведущий проверяет, и спрашивает детей, помнят ли они, что нужно сделать, чтобы расколдовать Фею. (Встать в круг, взявшись за руки, вокруг Феи и 3 раза произнести заклинание « Если дружно мы живем, все преграды ни по чем».

В: Фея, как ты себя чувствуешь?

Ф: Как здорово, ко мне вернулось мое хорошее настроение и теперь мне так хочется поиграть с вами ребята.

**Совместная игра «Удочка»**

Дети стоят по кругу, в центре – воспитатель  с веревкой в руках, на конце которой привязан мешочек. Воспитатель крутит веревку, а дети должны перепрыгнуть.

Ф: Ребята, мне понравилось с вами играть, но мне пора.